

1.0. Requisitos para os títulos designados em 0,31

Requisitos para títulos designados em 0,31

1.0

1.1 Administração

- 1.11 O jogo será governado as Leis de Xadrez da FIDE e o Regulamento do Torneio FIDE. Pequenas variações podem ser autorizadas pela Comissão Técnica presidente.
O sistema de torneio deve ser um justo. Torneios onde a composição é alterada (sem a aprovação da FIDE), durante o torneio ou aqueles onde os jogadores têm condições diferentes em termos de rodadas e emparelhamento não são válidos.
O torneio deve ser registrado no mínimo 30 dias de antecedência no servidor FIDE, e todos os detalhes do torneio devem ser publicados no calendário da FIDE.
- 1.12 Não deve haver mais de doze horas de jogo em um dia. Este valor é calculado com base em jogos que duram 60 movimentos, embora jogos usando incrementos possam durar mais.
- 1.13 Que não mais que duas rodadas ser reproduzidos em qualquer dia.
- 1.14 O torneio deve ser jogado, usando uma das seguintes taxas de jogar:
90 minutos com 30 segundos de incremento acumulado para cada lance a partir de primeiro movimento
90 minutos para 40 lances + 30 minutos com 30 segundos de incremento acumulado para cada lance a partir do primeiro movimento
100 minutos para 40 lances seguidos de 50 minutos para 20 movimentos, em seguida, 15 minutos para os lances remanescentes com 30 segundos de incremento acumulado para cada lance a partir de primeiro movimento
40 movimentos em duas horas, seguido de 30 minutos para o resto do jogo
40 movimentos em duas horas seguido de 60 minutos para o resto do jogo
40 movimentos em duas horas seguido por 20 movimentos em uma hora, seguido de 30 minutos para o resto do jogo
- 1.15 Normalmente, o evento só jogou em um período de, no máximo, 90 dias são permitidos. Ligas e campeonatos de seleções nacionais de maior duração são permitidos. O presidente do QC pode dar autorização prévia para os torneios que durem mais de 90 dias.
- 1.16 Cálculo dos requisitos de norma para um evento que dura mais de 90 dias pode ser feito de duas maneiras. Qual sistema é utilizado deve ser estipulado antes do evento e mencionados em toda a publicidade e indicada em todos os certificados norma IT1.
O mesmo sistema como em B.02.4.12 deve ser utilizada para o cálculo da variação de rating.
(A) A Lista de Classificação no início da competição deve ser utilizado, ou
(B) classificação da equipe adversária, na data do jogo é jogado deve ser utilizado.
- 1.17 O torneio será realizado por um árbitro internacional, na sua falta, por um Árbitro da FIDE.

1.2 Os títulos obtidos a partir de Campeonatos Internacionais:

- 1.21 Como indicado abaixo, um jogador pode ganhar uma
(A) o título de um evento como esse ou
(B) obter um resultado único título (norma). Em seguida, os requisitos 1,42-1,49 aplicável.
(C) o ganho de uma norma única apresentação. Em seguida, os requisitos em 1,22, 1,42, 1,46-1,48 aplicável.
- 1.22 A pontuação mínima é de 35% para todos os títulos. O resultado mostrado é o mínimo necessário.
- 1.23 Com exceção da IBCA, ICSC e IPCA, as associações em competições continentais, regionais ou outros mencionados abaixo, um título ou resultado só pode ser alcançada se pelo menos 1 / 3 das federações membro apropriado participar do evento.
O número mínimo de participantes no torneio é de oito.

Se os grupos são combinados para formar um grupo maior, em seguida, os títulos podem ser atribuídas aos melhores dos subgrupos, se o número de jogadores no subgrupo é de cinco por títulos CM, e sete por títulos FM.

1.24 A norma em Olimpíada etc. (ver gráfico abaixo) vale 20 jogos, um resultado de desempenho vale 13 jogos.

Campeonatos	Grandmaster	Mestre Internacional
	GM	IM
Copa do Mundo	Alcançando últimos 16	Qualificação sobre o tabuleiro
Women's World	Vencedor Title = Finalista = norma do jogo 9 (a)	Finalista Title =
Mundial Sub-20	Ouro = título. 1 = norma do jogo 9 (a)	Prata, bronze Title =
Mundial Sênior	Gold Title =	Silver Title =
Olimpíada; Mulher Olimpíada; Continental; Mulheres Continental.	≥ 9 jogos GM Performance contam como 13 jogos. ≥ 9 jogos GM Norma contam como 20 jogos.	≥ 9 jogos IM Performance contam como 13 jogos. ≥ 9 jogos IM Norma contam como 20 jogos.
Continental	Ouro = norma do jogo 9 (a)	1, o título até 3 jogadores =
Continental Senior	Ouro = norma do jogo 9 (a)	Gold Title = Prata, bronze norma jogo = 9 (a)
Continental Sub-20 ASEAN; ASEAN Sub-20; Árabes; U Centroamerican Caribe-20, Sub-20 árabes; Sul-americanos U-20; Mundial Sub-18	Ouro = norma do jogo 9 (a)	1, o título até 3 jogadores =
Mundial Sub-16; Continental Sub-18, 16; U Girls Mundo '-20		Ouro = norma do jogo 9 (a)
Commonwealth; IBCA, ISCS, o IPCA		1 até 3 jogadores = título.
Zonais e Sub-b Zonais Veja Nota para e.		1 até 3 jogadores = título. ≥ 9 jogos ≥ 66 ² / 3% Title = ≥ 9 jogos IM Performance conta como 13 jogos.
Campeonato Feminino	Mulher Grandmaster	Mulher Internacional Master
	WGM	WIM
Women's World	Vencedor = título de GM. Finalista = 9 jogo norma de GM (a) Finalista = Título do IM.	Qualificação sobre o tabuleiro

	Alcançando últimos 8 = título WGM	
Mundial Sub-20	Ouro = título WGM. Gold = 9 jogo IM Norma (a) 1 = 9 jogo norma WGM (a)	Prata, bronze = título WIM
Mundial Sênior	Ouro	Prata
Abra Olimpíada; Mulher Olimpíada; Continental; Mulheres Continental.	≥ 9 jogos WGM Performance contam como 13 jogos. ≥ 9 jogos WGM Norma contam como 20 jogos.	≥ 9 jogos WIM Performance contam como 13 jogos. ≥ 9 jogos WIM Norma contam como 20 jogos
Mulheres da Continental	Gold = Título	1 até 3 jogadores = título.
Mulheres da Continental Senior	Ouro = norma do jogo 9 (a)	Gold Title = Prata, bronze norma jogo = 9 (a)
Continental Sub-20; ASEAN; ASEAN Sub-20 Árabes; Sub-20 árabes; U Centroamerican-Caribe-20; Sul-americanos U-20; Mundial Sub-18.	Ouro = norma do jogo 9 (a)	1 até 3 jogadores = título.
Commonwealth; IBCA, ISCS, o IPCA		1 até 3 jogadores = título.
Mundial Sub-16; Continental Sub-18, Sub-16		Ouro = norma do jogo 9 (a)
Zonais e Sub-b Zonais Veja Nota para e.		1 até 3 jogadores = título. ≥ 9 jogos ≥ 66 ² / 3% Title = ≥ 9 jogos WIM Desempenho conta como 13 jogos.
Campeonatos	Mestre FIDE	Candidato Master
	FM	CM
Olimpíada (e)	≥ ≥ jogo 9 66 ² / 3% Title =	≥ jogo 7 ≥ 50% Title =
Mundial, Continental Team (e)	≥ jogo 7 ≥ 66 ² / 3% Title =	≥ jogo 7 ≥ 50% Title =
Mundial Sub-18	Prata, bronze Title =	
Mundial Sub-16, 14, 12, 10, 8	1, o título até 3 jogadores =	Prata, bronze Title =
IBCA, ICSC, Mundo IPCA	Silver Title =	Bronze Title =
IBCA, ICSC, Mundo IPCA Sub-20	1, o título até 3 jogadores =	Prata, bronze Title =
Sub-20 da ASEAN, a Continental, ou árabe.	Prata, bronze Title =	
Continental ASEAN, árabe ou U-18, 16,14, 12,10, 8	1, o título até 3 jogadores =	Prata, bronze Title =

Festival América do Regional da Juventude Sub-18, 16, 14, 12,10, 8		1, o título até 3 jogadores =
Zonais e Sub-Zonais Ver nota A a D.	≥ 9 jogos ≥ 50% Title =	≥ jogo 9 ≥ 40% Title =
Mundial Amador	Gold Title =	1 = ou Silver Title =
Mundial de Xadrez Escolar Individual Campeonato U-9 e mais velhos		Ouro
Campeonato Feminino	Mulher Mestre FIDE	Mulher candidata a mestre
	WFM	WCM
Olimpíada (e)	≥ ≥ jogo 9 66 ² / 3% Title =	≥ jogo 7 ≥ 50% Title =
Mundial, Continental Team (e)	≥ jogo 7 ≥ 66 ² / 3% Title =	≥ jogo 7 ≥ 50% Title =
Mundial Sub-18	Prata, bronze Title =	
Mundial Sub-16, 14, 12, 10, 8	1, o título até 3 jogadores =	Prata, bronze Title =
IBCA, ICSC, Mundo IPCA	Silver Title =	Bronze Title =
IBCA, ICSC, Mundo IPCA Sub-20	1, o título até 3 jogadores =	Prata, bronze Title =
Sub-20 da ASEAN, a Continental, ou árabe.	Prata, bronze Title =	
Continental ASEAN, árabe ou U-18, 16,14, 12,10, 8	1, o título até 3 jogadores =	Prata, bronze Title =
Festival América do Regional da Juventude Sub-18, 16, 14, 12,10, 8		1, o título até 3 jogadores =
Zonais e Sub-Zonais Ver nota A a D.	≥ 9 jogos ≥ 50% Title =	≥ jogo 9 ≥ 40% Title =
Mundial Amador	Gold Title =	Title = 1, ou prata =
Mundial de Xadrez Escolar Individual Campeonato U-9 e mais velhos		Ouro

Observações:

(A) Por exemplo: o Women's World Championship: Finalista = 9 jogo norma de GM. Isso significa que o resultado conta como se fosse uma norma e haviam cumprido todos os requisitos necessários.

(B) Wherea zonal / subzonal é jogado com preliminares e finais, os resultados devem ser agrupados.

(C) Subzonais deve ser aprovada pelo Conselho Presidencial.

(D) Para zonais / subzonas apenas um IM / WIM título pode ser obtido com base no resultado $\geq 66^2 / 3$ por cento, apenas dois FM / WFM títulos podem ser obtidas com base no resultado ≥ 50 por cento.

(E) O resultado deve ser alcançado nos jogos consecutivos a partir do primeiro jogo, o jogador joga no torneio. Se um jogador alcança ≥ 6 pontos (3 ½ pontos para o CM / WCM), o título é concedido, mesmo que o jogador não jogar 9 jogos (7 jogos para o CM / WCM)

(F) = 1 significa que dividiu o primeiro lugar.

- 1.3 Esses títulos adquirida através da realização de uma avaliação intercalar publicado ou em algum momento ou outro:

- 1.31 Mestre FIDE ≥ 2300
- 1.32 Candidato Master ≥ 2200
- 1.33 Mulheres Mestre FIDE ≥ 2100
- 1.34 Mulher candidata a mestre ≥ 2000

1.4 Os títulos da GM, IM, WGM, WIM também pode ser adquirida através da realização de torneios em normas internacionalmente avaliado jogado de acordo com as normas a seguir.

- 1.41 O número de jogos
 - 1.41a O jogador deve jogar pelo menos 9 jogos, porém
 - 1.41b Apenas 7 jogos são necessários para o round 7 Continental e World Team Championships. Apenas 7 jogos são necessários para 8 ou 9 rodada continental e da Equipa Mundial Campeonatos. Apenas 8 jogos são necessários para a Copa do Mundo ou Campeonato Mundial de Mulheres. Para a Copa do Mundo e estes Women's World Championship oito normas do jogo contam como se 9 jogos.
 - 1.41c Sempre que um jogador exceder os requisitos norma por um ou mais pontos de cheia, então o comprimento do torneio é considerado prorrogado por esse número de jogos ao computar o número total de jogos.
 - 1.42 Jogos como segue não estão incluídos.
 - 1.42a contra adversários que não pertencem a federações FIDE.
 - 1.42b contra computadores
 - 1.42c decidiu por desistência, adjudicação ou qualquer outro meio que durante o jogo no tabuleiro. Outro jogo, uma vez iniciados, que são recusadas por qualquer motivo, deve no entanto ser incluídos. Em um jogo de última rodada o jogador deve jogar para ter o número necessário de jogos, mas pode dar ao luxo de perder. Então, se o oponente perde, a norma deverá ainda contar.
 - 1.42d contra os jogadores não classificados com pontuação zero contra adversários classificados em torneios round robin.
 - 1.42e Um jogador pode ignorar o seu jogo (s) contra qualquer adversário que ele derrotou, desde que conheceu o mix exigido dos adversários, e desde que isso o deixa com pelo menos o número mínimo de jogos como em 1,41, contra a combinação necessária de opositores . No entanto, a tabela completa cruzada do evento devem ser apresentadas.
 - 1.42f Um jogador que conseguiu um resultado título, antes da última rodada pode ignorar todos os jogos disputados posteriormente, desde
 - (A) que conheceu o mix exigido dos adversários
 - (B) isto deixá-lo com pelo menos o número mínimo de jogos como em 1.41.
 - (C) todos os requisitos serão cumpridos para o torneio completo.
 - 1.42g Torneios que fazer mudanças para favorecer um ou mais jogadores (por exemplo, alterando o número de rodadas, ou a ordem das rodadas, ou prestação de adversários, nomeadamente, de outra forma não participa no evento), deve ser excluída. O programa do torneio e no sistema de emparelhamento utilizado deve ser publicado no momento da inscrição do torneio.
 - 1.43 ofopponents Federações
 - Pelo menos duas outras federações do que o recorrente título deve ser incluído, exceto para 1.43a-1.43E. Mesmo depois ver 1.43f.
 - 1.43a As finais (mas não eliminatórias) dos campeonatos nacionais de homens e também os campeonatos nacionais de mulheres.
 - 1.43b equipe de campeonatos nacionais.
 - 1.43c Torneios Zonais.

- 1.43d Torneios de outros tipos também podem ser incluídos com a autorização prévia do Presidente do QC.
- 1.43E Sistema Suíço de torneios em que os concorrentes, pelo menos, 20 jogadores FIDE avaliados, não a partir da federação de acolhimento, de pelo menos três federações, no mínimo, 10 dos quais detêm títulos da GM, IM, WGM ou WIM. Caso contrário, aplica-se 1,44.
- 1.43f Pelo menos uma das normas deve ser realizado sob a exigência estrangeiro normal. (Veja a 1,43 cláusula primeira e 1.44a)
- 1.44 Os oponentes devem ser calculados com arredondamento para cima (no mínimo) para o número inteiro seguinte, ao menor número seguinte **(máximo)**.
- 1.44a Um máximo de 3 / 5 dos adversários podem vir de federação do candidato e um máximo de dois terços dos oponentes de uma federação. Para obter números exatos, consultar a tabela em 1,7.
- 1.45 ofopponents Títulos
- 1.45A No least 50% de the opponents devem ser titulares (TH), como em 0,31, excluindo CM e WCM. Para obter números exatos ver tabela em 1.7.
- 1.45b Para uma norma de GM, pelo menos, 1 / 3 com um mínimo de três dos adversários (MO) deve ser GMs. Para obter números exatos ver tabela em 1.7.
- 1.45c Para uma norma de MI, pelo menos, 1 / 3 com um mínimo de três dos adversários (MO) deve ser IMs (GM conta como se 1.5IM). Para obter números exatos ver tabela em 1.7.
- 1.45d Para uma norma WGM, pelo menos 1 / 3 com um mínimo de três dos adversários (MO) deve ser WGMS (GM = 1.5WGM, IM = 1WGM, FM = 1WGM). Para obter números exatos ver tabela em 1.7.
- 1.45e Para uma norma WIM, pelo menos 1 / 3 com um mínimo de três dos adversários (MO) deve ser WIMS (GM = 2WIM, WGM = 1.5WIM, IM = 1.5WIM, FM = 1.5WIM). Para obter números exatos ver tabela em 1.7.
- 1.45f torneios Double round - robin necessário um mínimo de seis jogadores. O título do oponente como no 1.45b e será contado apenas uma vez.
- 1.46 Avaliação dos adversários
- 1.46a Número mínimo de oponentes nominal, consulte a tabela em 1,7. Pode ser calculado também para que o número máximo de oponentes sem classificação é de 20 por cento (número de oponentes + 1).
- 1.46b A Lista de Classificação em vigor no início do torneio deve ser usado, consulte exceção em 1,16. A classificação dos jogadores que pertencem a federações que estão temporariamente excluídos quando inicia o evento pode ser determinada com aplicações para o Office FIDE.
- 1.46c Para efeitos de normas, o valor mínimo (piso nominal ajustada) para os adversários serão os seguintes:
- | | |
|----------------------|------|
| Grandmaster | 2200 |
| Mestre Internacional | 2050 |
| Mulher Grandmaster | 2000 |
| Mulher Máster | 1850 |
- 1.46c1 Não mais do que um adversário deve ter o seu rating elevado para este piso nominal ajustada. Quando mais de um oponente está abaixo do piso, a classificação dos menores adversários devem ser levantadas.
- 1.46d adversários cotados não abrangidas pelo 1.46c devem ser considerados classificados no nível do chão de classificação. Veja FIDE regulamentos de classificação para o nível atual do piso.
- 1.46e Um jogador sem rating intitulado é contada da seguinte forma:
GM 2300, WGM 2100, MI 2200, WIM 2000, FM 2100, WFM 1900.
- 1.47 Avaliação média dos adversários
- 1.47a Este é o total de classificação dos oponentes dividido pelo número de adversários, tendo em conta 1.46c.
- 1.47b Arredondamento da Média é feita para o número inteiro mais próximo. A fração de 0,5 é arredondado

para cima.

1.48 Performance Rating (Rp)

A fim de alcançar uma norma, um jogador deve executar em um nível pelo menos de que se seguem:

	O nível mínimo antes do arredondamento	O nível mínimo após o arredondamento
GM	2599.5	2600
IM	2449.5	2450
WGM	2399.5	2400
WIM	2249.5	2250

Cálculo de uma Avaliação de Desempenho (Rp):

$R_p = R_a + dp$ (ver tabela abaixo)

R_a = Classificação média dos oponentes + rating diferença "dp" da tabela 10.1a Rating da FIDE Regulamentos B.02 (conversão de "p" em percentagem da pontuação "DP" rating diferenças).

1.48a A classificação média mínima de R_a dos adversários são as seguintes:

GM 2380, WGM 2180, MI 2230, WIM 2030.

	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp	p	dp
1.0		800	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296
.99		677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98		589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97		538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96		501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95		470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94		444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93		422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92		401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91		383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90		366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89		351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88		336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87		322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589

.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	-800
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

- 1.49 Determinar se o resultado é adequado para uma norma, depende da média dos adversários. Gráfico 1.49a mostra a faixa de classificação para os torneios até 19 rodadas, embora tais normas contam como apenas 13 rodadas se de 14-19 jogos.

Tabelas 1.49a

Estes quadros foram elaborados de tal forma que o valor mínimo médio dos adversários é de 2380 uma norma de GM, 2230 para uma norma de IM, 2180 para uma norma WGM e 2030 por uma norma WIM, conforme exigido para os títulos respectivos.

A pontuação mínima é de 35% para todos os títulos.

Exceto mundo ou campeonatos continentais a norma alcançada em um torneio com mais de 13 rodadas conta apenas os 13 jogos.

7 rodadas, quatro titulares (TH), mínimo de 6 classificado				
Disponível apenas para 7 rodada continental e World Team Championships				
	GM	IM	WGM	WIM
5 ½	2380-2441	2230-2291	2180-2241	2030-2091
5	2442-2497	2292-2347	2242-2297	2092-2147
4 ½	2498-2549	2348-2399	2298-2349	2148-2199
4	2550-2599	2400-2449	2350-2399	2200-2249
3 ½	2600-2649	2450-2499	2400-2449	2250-2299
3	2650-2701	2500-2551	2450-2501	2300-2351
2 ½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352
8 rodadas, 4ª, mínimo de 7 avaliado				
Disponível apenas para 8 ou 9 rodada continental e World Team Championships				
	GM	IM	WGM	WIM
6 ½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
6	2407-2458	2257-2308	2207-2258	2057-2108
5 ½	2459-2504	2309-2354	2259-2304	2109-2154
5	2505-2556	2355-2406	2305-2356	2155-2206
4 ½	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
3 ½	2643-2686	2493-2536	2443-2486	2293-2336
3	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337
9 rodadas, 5ª, mínima de 7 avaliado				
	GM	IM	WGM	WIM
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6 ½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124

6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5 ½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4 ½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3 ½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

10 rodadas, 5ª, no mínimo, 8 clasificados

	GM	IM	WGM	WIM
8	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
7 ½	2407-2450	2257-2300	2207-2250	2057-2100
7	2451-2489	2301-2339	2251-2289	2101-2139
6 ½	2490-2527	2340-2377	2290-2327	2140-2177
6	2528-2563	2378-2413	2328-2363	2178-2213
5 ½	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
4 ½	2636-2671	2486-2521	2436-2471	2286-2321
4	2672-2709	2522-2559	2472-2509	2322-2359
3 ½	≥ 2710	≥ 2560	≥ 2510	≥ 2360

11 rodadas, 6ª, mínimo de 9 nominal

	GM	IM	WGM	WIM
9	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
8 ½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
8	2425-2466	2275-2316	2225-2266	2075-2116
7 ½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
7	2498-2534	2348-2384	2298-2334	2148-2184
6 ½	2535-2563	2385-2413	2335-2363	2185-2213
6	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5 ½	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
5	2636-2664	2486-2514	2436-2464	2286-2314
4 ½	2665-2701	2515-2551	2465-2501	2315-2351
4	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

12 rodadas, 6ª, no mínimo 10 clasificados

	GM	IM	WGM	WIM
9 ½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
9	2407-2441	2257-2291	2207-2241	2057-2091
8 ½	2442-2474	2292-2324	2242-2274	2092-2124
8	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
7 ½	2505-2542	2355-2392	2305-2342	2155-2192

7	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
6 ½	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
5 ½	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
4 ½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

13 rounds, 7^a, mínimo de 11 clasificados

	GM	IM	WGM	WIM
10 ½	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
10	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
9 ½	2425-2458	2275-2308	2225-2258	2075-2108
9	2459-2489	2309-2339	2259-2289	2109-2139
8 ½	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
8	2513-2542	2363-2392	2313-2342	2163-2192
7 ½	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
7	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6 ½	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5 ½	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
5	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

14 rodadas (conta como apenas 13 rodadas), 7^a, mínimo de 11 clasificados

	GM	IM	WGM	WIM
11	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
10 ½	2407-2441	2257-2291	2207-2241	2057-2091
10	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
9 ½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
9	2498-2519	2348-2369	2298-2319	2148-2169
8 ½	2520-2549	2370-2399	2320-2349	2170-2199
8	2550-2570	2400-2420	2350-2370	2200-2220
7 ½	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
7	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6 ½	2629-2649	2479-2499	2429-2449	2279-2299
6	2650-2679	2500-2529	2450-2479	2300-2329
5 ½	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
5	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

15 rounds (conta como apenas 13 rodadas), 8^a, mínimo de 12 clasificados

	GM	IM	WGM	WIM
12	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038

11 ½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
11	2425-2450	2275-2300	2225-2250	2075-2100
10 ½	2451-2474	2301-2324	2251-2274	2101-2124
10	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
9 ½	2505-2527	2355-2377	2305-2327	2155-2177
9	2528-2549	2378-2399	2328-2349	2178-2199
8 ½	2550-2578	2400-2428	2350-2378	2200-2228
8	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
7 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7	2621-2649	2471-2499	2421-2449	2271-2299
6 ½	2650-2671	2500-2521	2450-2471	2300-2321
6	2672-2694	2522-2544	2472-2494	2322-2344
5 ½	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345

16 voltas (conta como apenas 13 rodadas), 8^a, mínimo de 13 classificados

	GM	IM	WGM	WIM
12 ½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
12	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083
11 ½	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108
11	2459-2482	2309-2332	2259-2282	2109-2132
10 ½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
10	2505-2534	2355-2384	2305-2334	2155-2184
9 ½	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
8 ½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7 ½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
6 ½	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

17 voltas (conta como apenas 13 rodadas), 9^o, mínima de 14 classificados

	GM	IM	WGM	WIM
13 ½	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
13	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
12 ½	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
12	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
11 ½	2467-2489	2317-2339	2267-2289	2117-2139
11	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
10 ½	2513-2534	2363-2384	2313-2334	2163-2184

10	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9 ½	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7 ½	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
7	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6 ½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

18 rodadas (conta como apenas 13 rodadas), 9 °, 15 nominal mínimo

	GM	IM	WGM	WIM
14	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
13 ½	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083
13	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108
12 ½	2459-2474	2309-2324	2259-2274	2109-2124
12	2475-2497	2325-2347	2275-2297	2125-2147
11 ½	2498-2519	2348-2369	2298-2319	2148-2169
11	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
10 ½	2543-2556	2393-2406	2343-2356	2193-2206
10	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9 ½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8 ½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
8	2643-2656	2493-2506	2443-2456	2293-2306
7 ½	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
6 ½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

19 rodadas (conta como apenas 13 voltas), 10 °, 15 nominal mínimo

	GM	IM	WGM	WIM
15	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
14 ½	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
14	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
13 ½	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
13	2467-2482	2317-2332	2267-2282	2117-2132
12 ½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
12	2505-2519	2355-2369	2305-2319	2155-2169
11 ½	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
11	2543-2563	2393-2413	2343-2363	2193-2213
10 ½	2564-2578	2414-2428	2364-2378	2214-2228

10	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
9	2621-2635	2471-2485	2421-2435	2271-2285
8 ½	2636-2656	2486-2506	2436-2456	2286-2306
8	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7 ½	2680-2694	2530-2544	2480-2494	2330-2344
7	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345

1.5 Requisitos para a concessão do título, tendo alcançado as normas

1.50 Dois ou mais normas em eventos que abrangem pelo menos 27 jogos.

1.51 Se uma norma é suficiente para mais de um título, então ele pode ser usado como parte do pedido de ambos.

1.52 Para se ter alcançado em algum momento ou outro uma classificação da seguinte forma:

GM ≥ 2500

IM ≥ 2400

WGM ≥ 2300

WIM ≥ 2200

1.52a Tal avaliação não ser publicadas. Ele pode ser obtido no meio de um período de avaliação, ou mesmo no meio de um torneio. O jogador pode não ter em conta os resultados subsequentes para fins de sua aplicação *título*. Contudo, o ônus da prova, em seguida, descansa com a federação do requerente título. Recomenda-se que os jogadores recebem um certificado do Árbitro Principal, onde eles alcançam o nível de classificação, durante um evento. Esse certificado deve incluir uma anotação da data de cada jogo foi jogado. Título aplicações com base em classificações inéditas só serão aceites pela FIDE após acordo com o administrador de Avaliação e do presidente da Comissão de Qualificação. Pontuação no meio de um período pode ser confirmada somente após todos os torneios para esse período foram recebidos e avaliados pela FIDE.

1.53 Um resultado título será válida se tiver sido obtido em conformidade com o título Normas Internacionais em vigor no momento do torneio, quando a norma foi obtida.

1.54 Título resultados permanece válidos para a vida. Assim, não há restrição de tempo imposta na obtenção de normas.

1.6 Resumo dos Requisitos Torneios título

		Notas
Número de jogos por dia	não superior a dois	1.13
Taxa de execução	apenas seis diferentes taxas permitidas	1.14
Período de todo o evento	prazo de 90 dias	1.15
Administrador responsável	Árbitro ou Árbitro Internacional da FIDE	1.17
Número de jogos	mínimo de 9 (7 no mundo / cont. Equipas com 7-9 voltas)	1.41bc
Tipo de evento	não corresponde único indivíduo	
Jogos não incluídos	- Em computadores - Jogos julgado - Executada antes de o jogo começar - Contra adversários que não pertencem a federações FIDE	1.42

Para obter o número abaixo, veja a fórmula de cálculo os títulos em 1,45.

Número de GMs, para MO GM	1 / 3 dos adversários, mínimo de 3 GMs	1.45b
Número de mensagens instantâneas, para MO IM	1 / 3 dos adversários, no mínimo 3 mensagens instantâneas	
Número de WGMS para MO WGM	1 / 3 dos adversários, no mínimo 3 WGMS	1.45d
Número de WIMS para MO WIM	1 / 3 dos adversários, no mínimo 3 WIMS	1.45e
Mínima de classificação de desempenho	GM 2600, MI 2450 WGM 2400, WIM 2250	1.48
Avaliação oponentes 'média mínima	2380 para a GM, 2230 para IM	
pontuação mínima	Para 2180 WGM, 2030 para WIM 35%	1.49a 1.49a

1.7 Resumo dos requisitos para o número de adversários

Número de jogos	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Número de MO	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
detentores do título mínimo TH	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10
Nominal mínima	6	7	7	8	9	10	11	11	12	13	14	15	15
máximo de jogadores da federação recorrente	N / A	N / A	5	6	6	7	7	8	9	9	10	10	11
máximo de jogadores de uma federação	N / A	N / A	6	6	7	8	8	9	10	10	11	12	12

A forma mais compacta de expressar as tabelas acima, que não mostra os princípios subjacentes.

Ao longo dessas tabelas, na primeira linha:

Um GM é equivalente a 1,5 MI ou WGM ou 2 WIM. Um IM ou FM é equivalente a uma WGM ou 1,5 WIM. Veja 1.46e para elevar o rating de um jogador de ranking mais baixo título.

Disponível apenas para 7-9 rodada continental e World Team Championships

7 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO Diferentes	3 GMs	3 im	3 WGM	3 Wim
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
TH Diferentes	4	4	4	4
Máx. Número sem classificação	1	1	1	1
Máx. A partir de 1 alimentados.	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes
Máx. De próprios alimentados.	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes
Min. Outros federais.	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes
5 ½	2380-2441	2230-2291	2180-2241	2030-2091
5	2442-2497	2292-2347	2242-2297	2092-2147
4 ½	2498-2549	2348-2399	2298-2349	2148-2199
4	2550-2599	2400-2449	2350-2399	2200-2249

3 ½	2600-2649	2450-2499	2400-2449	2250-2299
3	2650-2701	2500-2551	2450-2501	2300-2351
2 ½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

Disponível apenas para 8 ou 9 rodada continental e World Team Championships, ou depois de 8 jogos na Copa do Mundo ou Women's World Championship. Os dois últimos são contados como 9 rodadas, quando a computação de 27 jogos.

8 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO Diferentes	3 GMs	3 im	3 WGM	3 Wim
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
TH Diferentes	4	4	4	4
Máx. Número sem classificação	1	1	1	1
Máx. A partir de 1 alimentados.	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes
Máx. De próprios alimentados.	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes
Min. outras federais	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes	Irrelevantes
6 ½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
6	2407-2458	2257-2308	2207-2258	2057-2108
5 ½	2459-2504	2309-2354	2259-2304	2109-2154
5	2505-2556	2355-2406	2305-2356	2155-2206
4 ½	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
3 ½	2643-2686	2493-2536	2443-2486	2293-2336
3	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

* Os regulamentos sobre mistura de federações como nas caixas marcados com * são dispensadas se o evento é um torneio Sistema Suíço em que os concorrentes, pelo menos, 20 jogadores avaliado FIDE, não a partir da federação de acolhimento, de pelo menos três federações, no mínimo, 10 dos quais detêm títulos da GM, IM, WGM ou WIM.

Veja 1.46c relativa à classificação do piso mais baixo adversário nominal.

9 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO Diferentes	3 GMs	3 im	3 WGM	3 Wim
* Min. Outros federais.	2	2	2	2
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
TH Diferentes	5	5	5	5
Máx. Número sem classificação	2	2	2	2
* Max. A partir de 1 alimentados.	6	6	6	6

* Max. De próprios alimentados.	5	5	5	5
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6 ½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5 ½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4 ½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3 ½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

Por 10 rodadas ou mais, é possível que a exclusão de um jogo que foi ganho poderia ser vantajosa.
SR refere-se a única rodada dupla e **DR** para eventos rodada.

10 rodadas	GM		IM		WGM		WIM	
MO Diferentes	4 GMs 3 GMs se DR		4 im 3 im se DR		4 WGM 3 WGM se DR		4 Wim 3 Wim se DR	
* Min. Outros federais.	2		2		2		2	
Avaliação piso para 1 jogador	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH Diferentes	5	3	5	3	5	3	5	3
Máx. Número sem classificação	2	1	2	1	2	1	2	1
* Max. A partir de 1 alimentados.	6	3	6	3	6	3	6	3
* Max. De próprios alimentados.	6	# 3	6	# 3	6	# 3	6	# 3
8	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
7 ½	2407-2450		2257-2300		2207-2250		2057-2100	
7	2451-2489		2301-2339		2251-2289		2101-2139	
6 ½	2490-2527		2340-2377		2290-2327		2140-2177	
6	2528-2563		2378-2413		2328-2363		2178-2213	
5 ½	2564-2599		2414-2449		2364-2399		2214-2249	
5	2600-2635		2450-2485		2400-2435		2250-2285	
4 ½	2636-2671		2486-2521		2436-2471		2286-2321	
4	2672-2709		2522-2559		2472-2509		2322-2359	
3 ½	≥ 2710		≥ 2560		≥ 2510		≥ 2360	

Se houve 4 jogadores a partir de 1 a federação dos seis concorrentes, nem dos outros dois jogadores seria capaz de ganhar uma norma título. Este pode ser considerado satisfatório se, por exemplo, ambos foram GMs.

11 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO Diferentes	4 GMs	4 im	4 WGM	4 Wim

* Min. Outros federais.	2	2	2	2
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
TH Diferentes	6	6	6	6
Máx. Número sem classificação	2	2	2	2
* Max. A partir de 1 alimentados.	7	7	7	7
* Max. De próprios alimentados.	6	6	6	6
9	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
8 ½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
8	2425-2466	2275-2316	2225-2266	2075-2116
7 ½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
7	2498-2534	2348-2384	2298-2334	2148-2184
6 ½	2535-2563	2385-2413	2335-2363	2185-2213
6	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5 ½	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
5	2636-2664	2486-2514	2436-2464	2286-2314
4 ½	2665-2701	2515-2551	2465-2501	2315-2351
4	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

SR refere-se a única rodada dupla e **DR** para eventos rodada.

12 rodadas	GM		IM		WGM		WIM	
MO Diferentes	4 GMs 3 GMs se DR		4 im 3 im se DR		4 WGM 3 WGM se DR		4 Wim 3 Wim se DR	
* Min. Outros federais.	2		2		2		2	
Avaliação piso para 1 jogador	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH Diferentes	6	3	6	3	6	3	6	3
Máx. Número sem classificação	2	1	2	1	2	1	2	1
* Max. A partir de 1 alimentados.	8	4	8	4	8	4	8	4
* Max. De próprios alimentados.	7	# 3	7	# 3	7	# 3	7	# 3
9 ½	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
9	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
8 ½	2442-2474		2292-2324		2242-2274		2092-2124	
8	2475-2504		2325-2354		2275-2304		2125-2154	
7 ½	2505-2542		2355-2392		2305-2342		2155-2192	

7	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
6 ½	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
5 ½	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
4 ½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

Se houve 4 jogadores de uma federação das 7 concorrentes, nenhum dos outros 3 jogadores seria capaz de ganhar uma norma título. Este pode ser considerado satisfatório se, por exemplo, todos os GMs.

13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO Diferentes	5 GMs	5 im	5 WGM	5 Wim
* Min. Outros federais.	2	2	2	2
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
TH Diferentes	7	7	7	7
Máx. Número sem classificação	2	2	2	2
* Max. A partir de 1 alimentados.	8	8	8	8
* Max. De próprios alimentados.	7	7	7	7
10 ½	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
10	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
9 ½	2425-2458	2275-2308	2225-2258	2075-2108
9	2459-2489	2309-2339	2259-2289	2109-2139
8 ½	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
8	2513-2542	2363-2392	2313-2342	2163-2192
7 ½	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
7	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6 ½	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5 ½	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
5	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337
14 rodadas contam como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO Diferentes	5 GMs 3 GMs se DR	5 im 3 im se DR	5 WGM 3 WGM se DR	5 Wim 3 Wim se DR
Min. Outros federais.	2	2	2	2
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
	SR DR	SR DR	SR DR	SR DR

TH Diferentes	7	4	7	4	7	4	7	4
* Max unrated	3	1	3	1	3	1	3	1
* Max. A partir de 1 alimentados.	9	4	9	4	9	4	9	4
* Max. De próprios alimentados.	8	# 4	8	# 4	8	# 4	8	# 4
11	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
10 ½	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
10	2442-2466		2292-2316		2242-2266		2092-2116	
9 ½	2467-2497		2317-2347		2267-2297		2117-2147	
9	2498-2519		2348-2369		2298-2319		2148-2169	
8 ½	2520-2549		2370-2399		2320-2349		2170-2199	
8	2550-2570		2400-2420		2350-2370		2200-2220	
7 ½	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
7	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
6 ½	2629-2649		2479-2499		2429-2449		2279-2299	
6	2650-2679		2500-2529		2450-2479		2300-2329	
5 ½	2680-2701		2530-2551		2480-2501		2330-2351	
5	≥ 2702		≥ 2552		≥ 2502		≥ 2352	

Se havia 5 jogadores de uma federação dos 8 concorrentes, nenhum dos outros 3 jogadores seria capaz de ganhar uma norma título. Isso seria ótimo se, por exemplo, todos os GMs.

15 rodadas contam como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO Diferentes	5 GMs	5 im	5 WGM	5 Wim
* Min. Outros federais.	2	2	2	2
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
TH Diferentes	8	8	8	8
Max sem classificação	3	3	3	3
Máx. A partir de 1 alimentados.	10	10	10	10
Máx. De próprios alimentados.	9	9	9	9
12	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
11 ½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
11	2425-2450	2275-2300	2225-2250	2075-2100
10 ½	2451-2474	2301-2324	2251-2274	2101-2124
10	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
9 ½	2505-2527	2355-2377	2305-2327	2155-2177
9	2528-2549	2378-2399	2328-2349	2178-2199
8 ½	2550-2578	2400-2428	2350-2378	2200-2228

8	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249				
7 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270				
7	2621-2649	2471-2499	2421-2449	2271-2299				
6 ½	2650-2671	2500-2521	2450-2471	2300-2321				
6	2672-2694	2522-2544	2472-2494	2322-2344				
5 ½	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345				
16 voltas contam como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM				
MO Diferentes	6 GMs 3 GMs se DR	6 im 3 im se DR	6 WGM 3 WGM se DR	6 Wim 3 Wim se DR				
Min. Outros federais.	2	2	2	2				
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850				
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH Diferentes	8	4	8	4	8	4	8	4
* Max unrated	3	1	3	1	3	1	3	1
* Max. A partir de 1 alimentados.	10	5	10	5	10	5	10	5
* Max. De próprios alimentados.	9	4	9	4	9	4	9	4
12 ½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056				
12	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083				
11 ½	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108				
11	2459-2482	2309-2332	2259-2282	2109-2132				
10 ½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154				
10	2505-2534	2355-2384	2305-2334	2155-2184				
9 ½	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206				
9	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228				
8 ½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249				
8	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270				
7 ½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292				
7	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314				
6 ½	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336				
6	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337				
17 voltas contam como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM				
MO Diferentes	6 GMs	6 im	6 WGM	6 Wim				
* Min. Outros federais.	2	2	2	2				

Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850				
TH Diferentes	9	9	9	9				
Max não classificado	3	3	3	3				
Máx. A partir de 1 alimentados.	11	11	11	11				
Máx. De próprios alimentados.	10	10	10	10				
13 ½	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047				
13	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065				
12 ½	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091				
12	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116				
11 ½	2467-2489	2317-2339	2267-2289	2117-2139				
11	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162				
10 ½	2513-2534	2363-2384	2313-2334	2163-2184				
10	2535-2556	2385 2406	2335-2356	2185-2206				
9 ½	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228				
9	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249				
8 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270				
8	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292				
7 ½	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314				
7	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336				
6 ½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337				
18 círculos contam como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM				
MO Diferentes	6 GMs 3 GMs se DR	6 im 3 im se DR	6 WGM 3 WGM se DR	6 Wim 3 Wim se DR				
Min. Outros federais.	2	2	2	2				
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850				
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
TH Diferentes	9	5	9	5	9	5	9	5
* Max unrated	3	2	3	2	3	2	3	2
* Max. A partir de 1 alimentados.	12	6	12	6	12	6	12	6
* Max. De próprios alimentados.	10	5	10	5	10	5	10	5
14	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056				
13 ½	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083				

13	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108
12 ½	2459-2474	2309-2324	2259-2274	2109-2124
12	2475-2497	2325-2347	2275-2297	2125-2147
11 ½	2498-2519	2348-2369	2298-2319	2148-2169
11	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
10 ½	2543-2556	2393-2406	2343-2356	2193-2206
10	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9 ½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8 ½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
8	2643-2656	2493-2506	2443-2456	2293-2306
7 ½	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
6 ½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

19 rodadas contam como 13 rodadas	GM	IM	WGM	WIM
MO Diferentes	7 GMs	7 im	7 WGM	7 Wim
* Min. Outros federais.	2	2	2	2
Avaliação piso para 1 jogador	2200	2050	2000	1850
TH Diferentes	10	10	10	10
Max não classificado	4	4	4	4
Máx. A partir de 1 alimentados.	12	12	12	12
Máx. De próprios alimentados.	11	11	11	11
15	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
14 ½	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
14	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
13 ½	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
13	2467-2482	2317-2332	2267-2282	2117-2132
12 ½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
12	2505-2519	2355-2369	2305-2319	2155-2169
11 ½	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
11	2543-2563	2393-2413	2343-2363	2193-2213
10 ½	2564-2578	2414-2428	2364-2378	2214-2228

10	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9 ½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
9	2621-2635	2471-2485	2421-2435	2271-2285
8 ½	2636-2656	2486-2506	2436-2456	2286-2306
8	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7 ½	2680-2694	2530-2544	2480-2494	2330-2344
7	≥ 2695	≥ 2545	≥ 2495	≥ 2345

1.8 Torneio Certificados título

O árbitro principal deve preparar em certificados quadruplicado dos resultados título alcançado. Estas cópias devem ser fornecidas ao jogador, jogador da federação, a federação organizadora e do Gabinete da FIDE. O jogador é recomendado para pedir o árbitro principal para o certificado antes de deixar o torneio.

O Árbitro Principal é responsável por esse arquivo TRF deve ser apresentado à FIDE.

1.9 Apresentação de Relatórios sobre Torneios título

1.91 Tais torneios devem ser registrados como em 1.11.

1.92 O árbitro principal de um torneio FIDE inscrito é responsável por carregar o relatório do torneio (TRF arquivo) para o rating FIDE o servidor não mais tardar 30 dias após o término do evento.

Se um torneio não está registrado com antecedência com a FIDE só a Federação do país onde o torneio foi realizado pode enviar os resultados. Os resultados só deverão ser incluídos em acordo com o presidente do QC.

1.94 O final de um torneio é a data da última rodada, e o prazo para a apresentação do torneio será calculado a partir dessa data.

Se o Administrador Rating considera que o relatório está com defeito, na medida em que tem que ser devolvido para correção, o relatório corrigido deve ser enviada à Secretaria no prazo de quatro semanas após a data indicada pelo Administrador Rating. Se não o fizer, isto significa que o evento não foi relatado para a classificação.

1.96 Os relatórios enviados em mais de seis meses de atraso não serão aceitos para fins de classificação ou de título sem o acordo do presidente da Comissão de Qualificação.

1.97 Federações apresentar relatórios de rating deverá apresentar todos os jogos disputados no torneio, juntamente com o relatório, se disponível. Os jogos podem ser apresentados em suporte papel ou, preferencialmente, em um formato padrão de xadrez banco de dados eletrônico.

1.10 Processo de inscrição para os títulos dos Jogadores

títulos registrados

1.10.1 O organizador envia os resultados para o escritório da FIDE. O escritório da FIDE, juntamente com o presidente QC cria uma lista de títulos possíveis. As federações em causa são informados pelo gabinete da FIDE. Se a Federação se compromete a solicitar o título, o título está confirmado.

Títulos por aplicativos

A candidatura deve ser enviada e assinada pela Federação do jogador. Se a federação do jogador se recusa a aplicar, o jogador pode apelar para FIDE e aplicar (e pagar) para o título próprio.

1.10.2 Todos os certificados têm de ser assinadas pelo árbitro principal do torneio e pela Federação responsável pelo evento.

Os torneios têm de serem corretamente comunicados à FIDE. Um torneio deve ser avaliado antes que possa ser considerado válido para as normas do título.

resultados de torneios, onde a GM é possível deve ser «publicamente» aberto. Pelo menos o jogo do torneio deverá estar disponível durante o torneio, é recomendado que os jogos top do torneio são mostradas como jogos ao vivo, possivelmente na internet. Depois do torneio todos os jogos têm que

estar disponíveis para serem verificadas.